



Anexa V

FIȘA DE PREZENTARE ȘI AUTOEVALUARE A ACTIVITĂȚII DE CERCETARE ȘTIINȚIFICĂ

Candidat:

Domeniul de știință în care deține titlul de doctor:

Domeniul în care depune proiectul de cercetare:

Criteriul de evaluare		Indicatorii de performanță		Referință	Punctaj/referință	Număr	Punctaj total	
1	2	3		4	5	6	7	
II. ACTIVITATE DE CERCETARE ȘTIINȚIFICĂ	1. Lucrări științifice publicate, din care:	1. Cotate ISI		unic / prim autor:	60			
				coautor:	50/n			
		2. Indexate ISI		unic / prim autor:	40			
				coautor:	40/n			
		3. Indexate BDI		unic / prim autor:	30			
				coautor:	30/n			
	4. În reviste/volume ale congreselor/conferințelor internaționale cu referenți și colective editoriale		unic / prim autor:	30				
			coautor:	30/n				
	5. În reviste/volume ale congreselor/conferințelor naționale cu referenți și colective editoriale		unic / prim autor:	20				
			coautor:	20/n				
	6. Alte reviste		unic / prim autor:	15				
			coautor:	15/n				
	2. Participări la manifestări științifice cu susținere de lucrări	1. Naționale				5		
			2. Internaționale			10		
	3. Brevete și produse omologate			unic/prim autor:	60			
				coautor:	60/n			
	4. Cărți/capitole de carte publicate în edituri din:			țară	40/100 pag			
			străinătate	60/100 pag				
5. Premii acordate	1. Academia Română		unic/prim autor:	30				
		coautor:	30/n					
	2. MECTS, CNCISIS, ASAS, alte organisme naționale/internaționale		unic/prim autor:	25				
			coautor:	25/n				
6. Granturi de cercetare			director	50				
			membre în echipă	10				
7. Stagiile de cercetare efectuate în străinătate (min. 30 zile)			stagiul compact	40				
TOTAL GENERAL								

n – număr autori

Notă: Toate referințele care stau la baza calculului punctajului se detaliază în lista cu realizările din activitatea științifică (anexa IIIa și IIIb) și CV. Nu se iau în calcul referințele fără documente justificative.

Scara de convertire a punctajului în note:

Punctaj	Nota
50 - 100	5
101 - 170	6
171 - 260	7
261 - 370	8
371 - 500	9
>501	10

Președinte comisie

Membru

Membru

Membru

Membru
